

Hledáme do týmu programátorů novou posilu, která se bude podílet na dalším vývoji softwaru pro simulování skutečného chování konstrukcí: mosty, tunely, výškové budovy, přehrad, větrné a jaderné elektrárny.

PROGRAMÁTOR C++/C# – 3D/VIZUALIZACE/MODELOVÁNÍ

Hlavní úkoly:

Vývoj grafických modulů programu pro modelování stavebních konstrukcí
Programování interaktivního zadávání 3D numerických modelů
Vizualizace dat z 3D výpočtových úloh

Profil uchazeče:

Výborná znalost C++ nebo C#
Zkušenost s programováním grafických aplikací
Anglický jazyk – čtení a psaní textu
Ochota učit se
Samostatnost a iniciativa
SŠ/VŠ vzdělání (vhodné i pro studenty jako kombinace se studiem)

Výhodou:

Znalost dalších programovacích jazyků: Fortran, Python, Delphi nebo technologií .NET, WPF, OpenGL

Zaměstnavatel nabízí:

Zajímavou práci v dynamické firmě s celosvětovou působností
Korektní pracovní vztah a příjemné pracovní rodinné prostředí
Pružnou pracovní dobu
Značnou samostatnost při vývoji softwaru
Nástupní plat 40 - 80 tis. nebo dle zkušeností
Prémie dle dosažených výsledků
Vysoce kvalifikovaný tým spolupracovníků
Dlouhodobou perspektivu
Podporu osobního růstu a vzdělávání
Možnost účasti na zahraničních výstavách/konferencích

místo výkonu: Praha 5
termín nástupu ihned

Jak se o pozici ucházet?

V případě Vašeho zájmu prosím zašlete strukturovaný profesní životopis v českém a anglickém jazyce spolu s motivačním dopisem a označením pozice na email: cervenka@cervenka.cz

Všechny obdržené materiály pečlivě posoudíme. Uchazeče s odpovídajícím profesním a osobnostním profilem budeme kontaktovat a eventuelně budou pozváni k osobnímu pohovoru.