

Hledáme do našeho týmu nové posily, které se bude podílet na dalším vývoji softwaru pro simulování skutečného chování konstrukcí: mosty, tunely, výškové budovy, přehrady, větrné a jaderné elektrárny.

Vývojový inženýr – metoda konečných prvků a materiálové modely

Hlavní úkoly:

Vývoj a programování metody konečných prvků pro modelování stavebních konstrukcí
Vývoj a programování materiálových modelů pro inženýrské konstrukce

Profil uchazeče:

Znalost programovacího jazyka C++ nebo Fortran
Zkušenost s programováním MKP nebo jiných mechanických výpočtů
Anglický jazyk – čtení a psaní textu
Ochota učit se
Samostatnost a iniciativa
VŠ vzdělání

Výhodou:

Znalost dalších programovacích jazyků: C, Python, Delphi nebo technologií .NET, WPF, OpenGL,
Postgraduální studium - ukončené nebo probíhající

Zaměstnavatel nabízí:

Zajímavou práci v dynamické firmě s celosvětovou působností
Korektní pracovní vztah a příjemné pracovní rodinné prostředí
Pružnou pracovní dobu
Značnou samostatnost při vývoji softwaru
Nástupní plat 40 - 50 tis. nebo dle zkušeností
Prémie dle dosažených výsledků
Vysoce kvalifikovaný tým spolupracovníků
Dlouhodobou perspektivu
Podporu osobního růstu a vzdělávání
Možnost účasti na zahraničních výstavách/konferencích

Místo výkonu: Praha 5

Termín nástupu: ihned

Jak se o pozici ucházet?

V případě Vašeho zájmu prosím zašlete strukturovaný profesní životopis v českém a anglickém jazyce spolu s motivačním dopisem a označením pozice na email: cervenka@cervenka.cz

Všechny obdržené materiály pečlivě posoudíme. Uchazeče s odpovídajícím profesním a osobnostním profilem budeme kontaktovat a eventuelně budou pozváni k osobnímu pohovoru.